

Het Amelandspel

<http://www.darwine.nl/~erwin/amelandgame/>

Ik weet het - het ziet er niet uit, maar wel leuk om even te spelen!

Vergeef me, 't is in 1 weekend gemaakt

Wat ik leuk aan het spel vind is dat het je dwingt te kiezen tussen 'ons belang' (= dijken bouwen) en 'mijn belang' (= vlaggen planten). Vooral als je met meer dan 2 speelt en het water aan je lippen staat ;-)

Regels

Doel is om aan het eind van het spel het meeste eigen land veilig gesteld te hebben voor het water.

Je kunt dat bereiken door je gebied te claimen (elk veld heeft jouw kleur) en het te omringen met dijken (water kan er niet bij).

Elke beurt mag je 2 vlaggen, 2 dijken, of 1 dijk en 1 vlag neerzetten.

Met een vlag claim je land - het geclaimde land moet grenzen aan door jou reeds geclaimd land. Je mag andermans land niet meer claimen.

Dijken kan je overal -op de grens van 2 zeshoeken- neerzetten: ze houden water tegen. Voor elk droog stuk land met jouw vlag krijg je één punt.

Spelen

<http://www.darwine.nl/~erwin/amelandgame/>

A. Kijk of er een spel actief is - klik op 'reset' voor de zekerheid. Meld je dan aan in de lobby - kies een naam en klik op 'join'.

B. Het maximum aantal spelers is 6. Zodra iedereen zich aangemeld heeft kan je op 'start' klikken. De kans op flood wil zeggen hoe agressief het water is: als je '1' invult, staat je een Tsunami te wachten; vul je '100' in, dan heb je weinig stress. '20' is een mooie waarde.

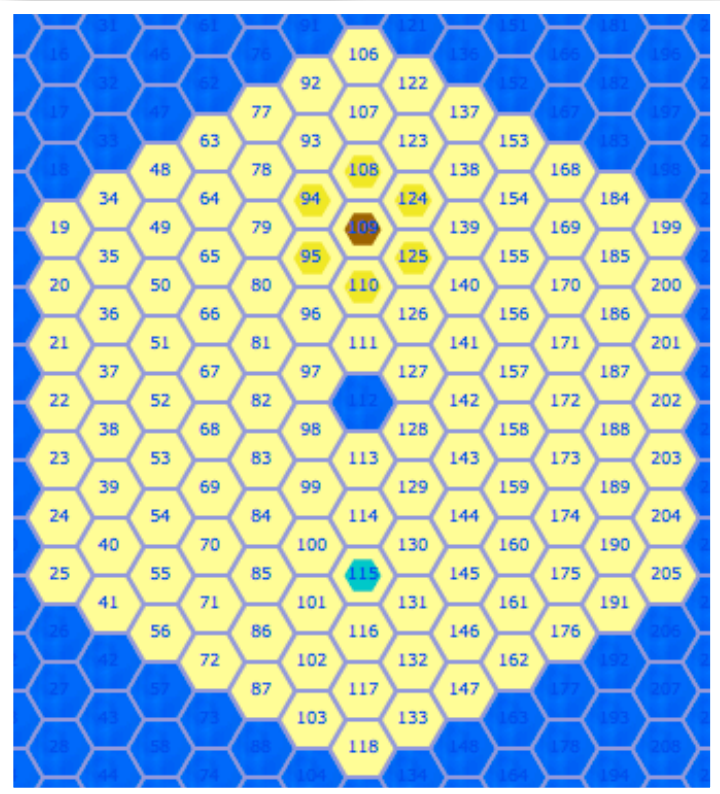
C. Als je op een veld klikt, plant je een vlag. Als je op een rand klikt, bouw je een dijk. Een vlag moet aan je eigen gebied grenzen. Dijken werken voor iedereen. En na elke beurt komt het water..

LOBBY Bob **NOW ONLINE:**
gamestarted=N

Alice (1171)
Bob (1172)

Kans op flood: 1/30 Tsunami (10) of niet (100)?

De lobby.



Beginsituatie voor 2 spelers.



Het spel is afgelopen. Blauw heeft met 9 punten gewonnen. Oranje heeft 8 punten en bruin 5.